

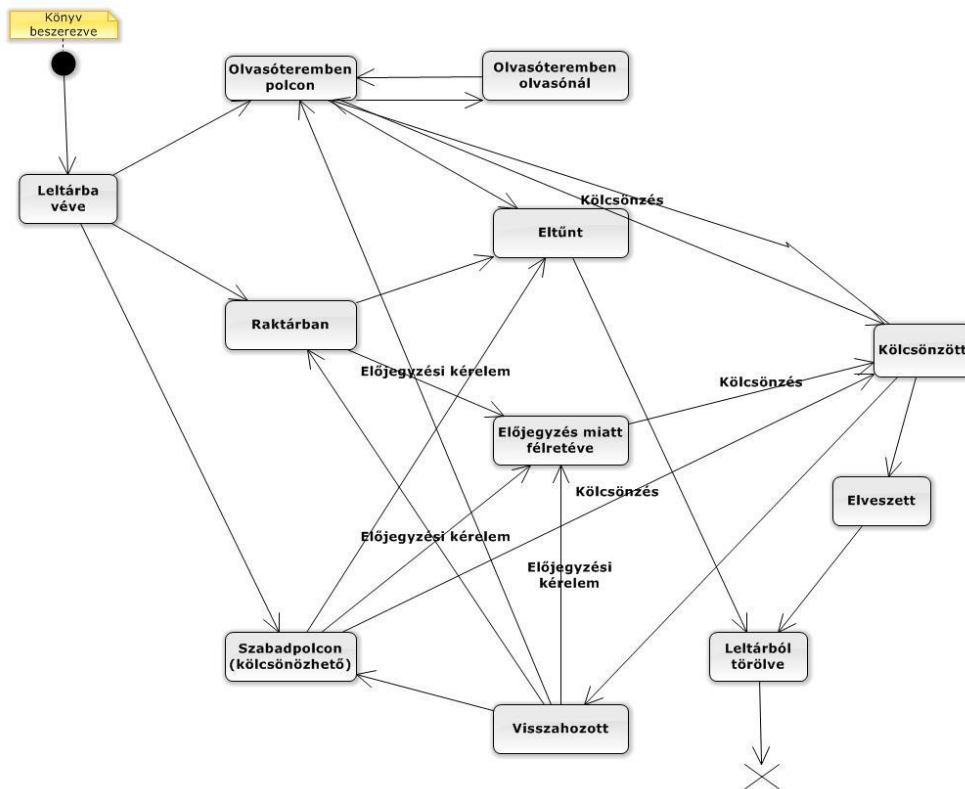
# Szoftvertchnológia 6. gyakorlat

Dr. Johanyák Zsolt Csaba

<http://johanyak.hu>

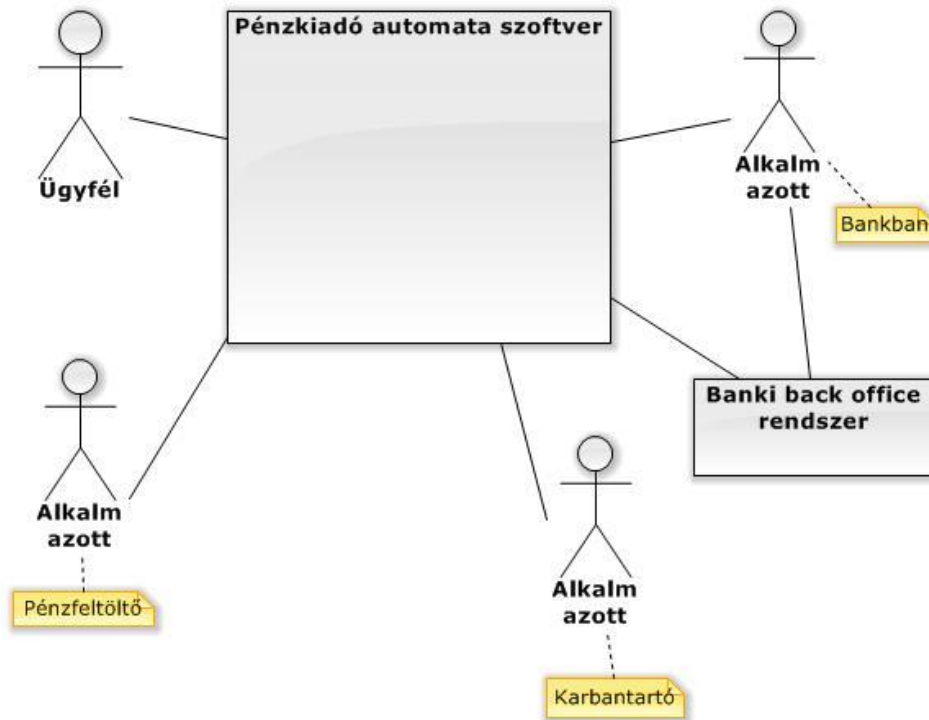
## 1. Állapotgép (állapotautomata) diagram készítése

Készítsük el a könyvtári rendszer egy állapotgép diagramját. Az állapotgép a könyv lehetséges állapotait és az azok közötti átmeneteket kell bemutassa.



## 2. Kontextus diagram SIM-ben

Készítsük el a pénzkiadó automata kontextus diagramját. Ehhez egy use-case diagram sablont használunk.



Készítsük el az egyes aktorok feladatait megadó táblázatokat.

<b>Ügyfél</b>	
Feladat	Pénzkivétel, mobil egyenleg feltöltés, stb.
Mennyiség	*
Fajta	Természetes személy
Betanítási idő	-

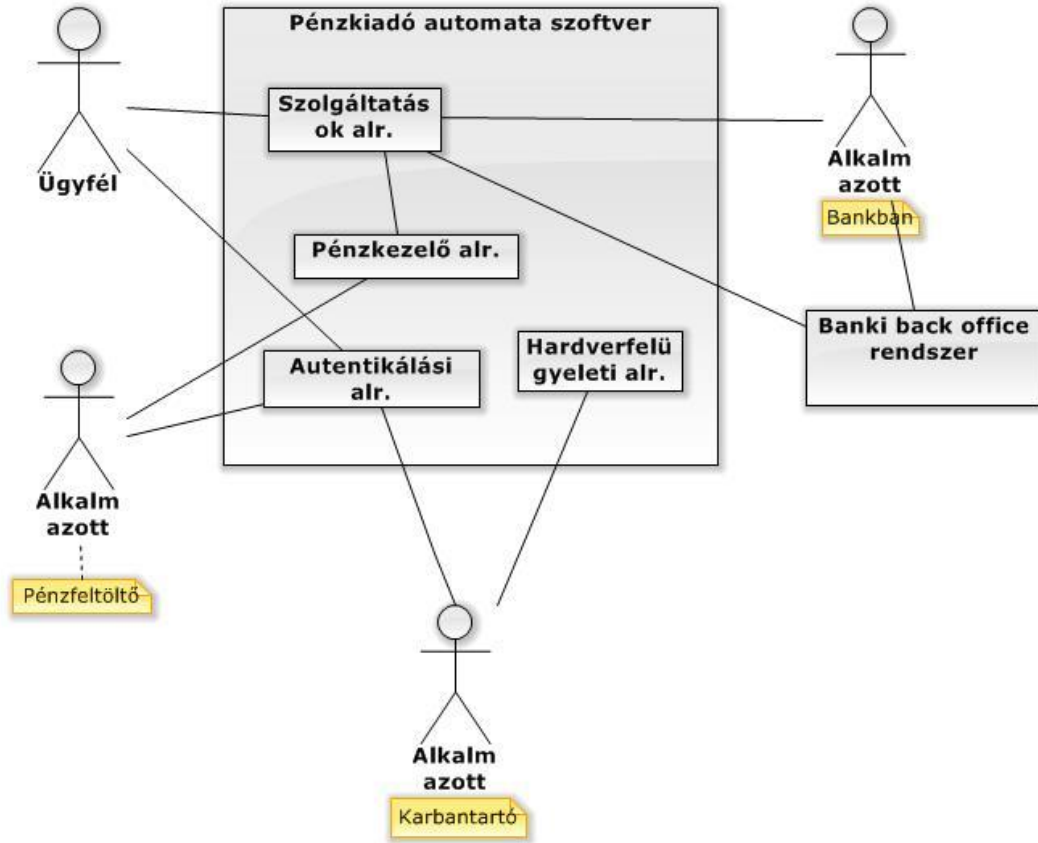
<b>Alkalmazott (pénzfeltöltő)</b>	
Feladat	Kézpénz elhelyezése az automatába
Mennyiség	Heti két alkalom
Fajta	Alkalmazott
Betanítási idő	Fél nap

Önálló feladat: készítsük el a többi aktor esetén is a táblázatot.

Önálló feladat: készítsük el a könyvtári rendszer kontextus diagramját.

### 3. Szakarchitektúra diagram SIM-ben

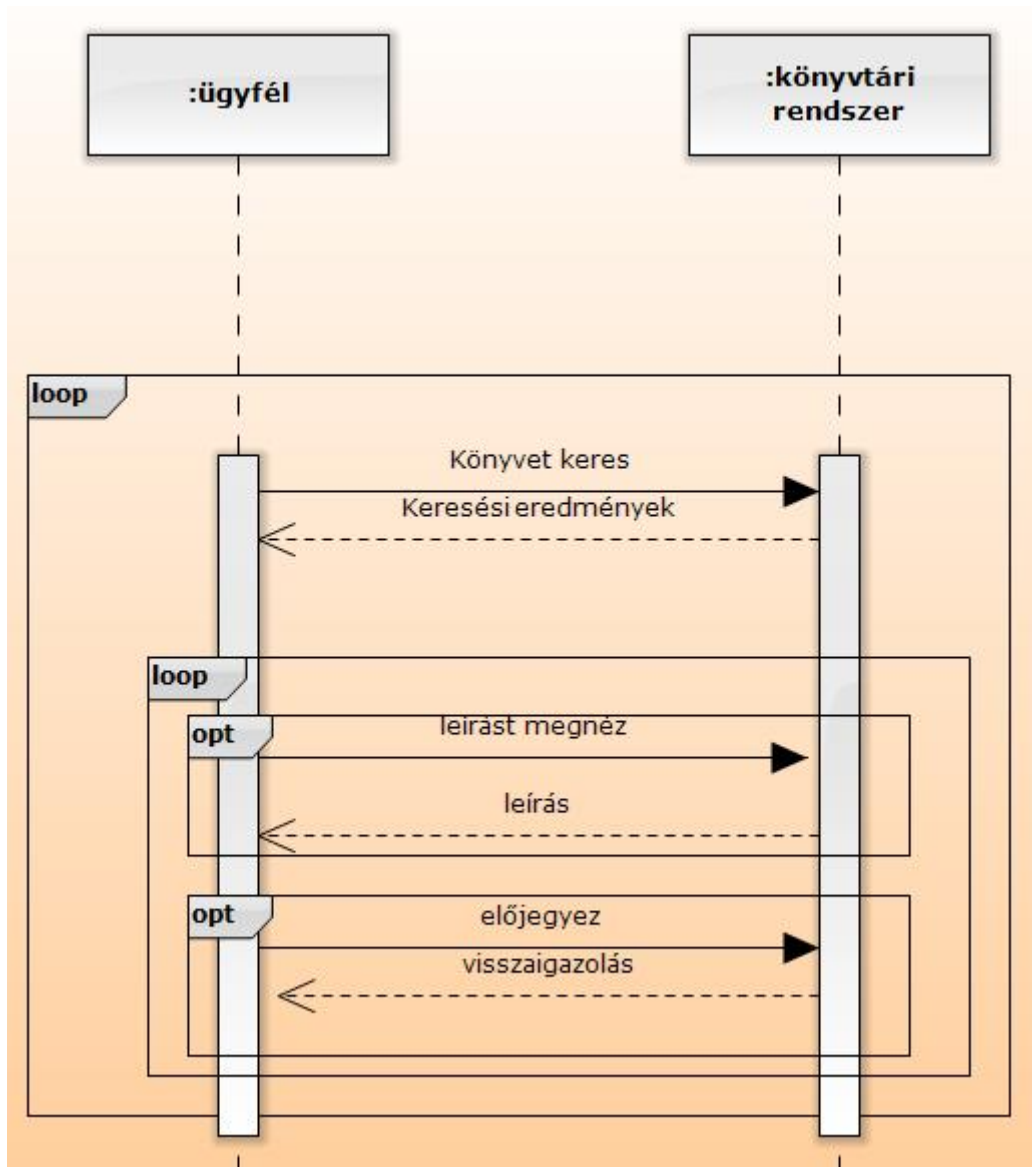
Készítsük el a pénzkiadó automata szakarchitektúra diagramját a kontextus diagram továbbfejlesztésével.



Önálló feladat: készítse el a könyvtári rendszer szakarchitektúra diagramját.

#### 4. Sorrend (szekvencia) diagram SIM segítségével

Készítsük el a könyvtári rendszer keresési funkciójához tartozó szekvencia diagramot SIM segítségével.



Önálló (egyéni) feladat: készítse el a meghosszabbításhoz tartozó sorrend diagramot.