XML Webszolgáltatás alapú osztott alkalmazás fejlesztése (Mandelbrot halmaz számítás)

1. Az alkalmazás feladata

Mandelbrot halmaz megjelenítése úgy, hogy az iterációs számításokat egy webszolgáltatást nyújtó kiszolgáló gép végzi el. A kliens gép feladata a felhasználói felület kezelése és az eredmény megjelenítése.

2. Röviden a Mandelbrot halmazokról

A Mandelbrot halmaz olyan komplex síkbeli pontok halmaza, amelyeket egy iteratív függvény segítségével számítanak ki. Az alkalmazott függvény egy lehetséges alakja az alábbi:

 $\begin{aligned} z_{k+1} &= z_k^2 + c \\ ahol z_{k+1} a \text{ komplex szám (k+1)-ik iterációja,} \\ z &= a + bi & \text{és} & z_0 = 0, z_1 = c \\ c \text{ egy komplex szám, ami meghatározza a pont pozícióját.} \\ z_k^2 &= a_k^2 + 2a_k b_k i + b_k i^2 = a^2 - b^2 + 2a_k b_k i \\ z_{k+1,real} &= z_{k,real}^2 - z_{k,imag}^2 + c_{real} \\ z_{k+1,imag} &= 2z_{k,real} z_{k,imag} + c_{imag} \end{aligned}$

Az iteráció akkor áll le, ha a z nagysága

meghaladja a 2-es értéket $\sqrt{z_{real}^2 + z_{imag}^2} > 2$

vagy az iterációszám elérte a maximálisan megengedett iterációszámot. Ennek megfelelően c-t a 2 sugarú körből kell kiválasztani.

A grafikus megjelenítés során a fenti körből kiválasztunk egy téglalap alakú területet, aminek minden pontjára végrehajtjuk az iterációt. Minden pont esetén a szükséges iterációk száma határozza meg a pont színét.



3. A webszolgáltatást megvalósító szerveralkalmazás

A webszolgáltatást megvalósító szerveralkalmazás fejlesztése során az alábbi feladatokat kell megoldanunk:

- 1. Az ASP.NET telepítése az IIS web szerveren
- 2. Projekt létrehozása
- 3. Egy képpont színét kiszámító metódus definiálása
- 4. Webszolgáltatást megvalósító metódus definiálása
- 5. Fordítás

3.1. ASP.NET az IIS web szerveren

Ha korábban nem történt meg, akkor elsőként telepíteni kell az ASP.NET-et az IIS web szerveren. Ehhez lépjünk be a C:\WINDOWS\Microso



ft.NET\Framework\v2.0 .50727\ könyvtárba. Ott adjuk ki az aspnet regiis /i parancsot.

3.2. Projekt létrehozása

Hozzunk létre egy új C# projektet, melynek típusa (Templates) ASP.NET Web Service és helye: http://localhost/MandelbrotSzerver. A gyakorlat során úgy a szerver, mint a kliens

🏁 Microsoft Visual Studio									
[File	Edit	View	Tools	Window	Cor	mmunity	Help	
		New			×.	67	Project.		Ctrl+Shift+N
•		Open			•	٩	Web Site	ə	

alkalmazás a helyi gépen fog futni, és http protokollon keresztül kommunikálnak egymással.

A projektet az IIS webszerver weblapok tárolására szolgáló könyvtárában helyezzük el. Ennek érdekében Location a legördülő listában http értéket а választjuk, majd a konkrét helvnek a http://localhost/M andelbrotSzerver címet adjuk meg. A fájlok fizikai helve a

Templates:			
Yisual Stu	dio installed templates	5	
🎲 ASP.NET 🎨 Empty W	Web Site 'eb Site	ASP.NET Web Service Reports Web Site Starter	Kit
My Templ	ates		
📷 Search (nline Templates		
A Web site for	creating XML Web service	35	
A Web site for	creating XML Web service	es	Browse.
A Web site for ,ocation: .anguage:	creating XML Web service HTTP Visual C#	es Image: http://localhost/MandelbrotSzerver	Prowse.

C:\Inetpub\wwwroot\MandelbrotSzerver\ lesz. Ettől függetlenül a projektet leíró MandelbrotSzerver.sln és MandelbrotSzerver.suo állományok a Visual Studio projektek alapértelmezett könyvtárába kerülnek. Ez C:\Documents pl. а and Settings\Felhasználónév\Dokumentumok\Visual Studio 2005\Projects\ lehet. A Location:http választásnak az a célja, hogy más gépekről is elérhető legyen a szolgáltatás.

Ha csak a helyi gépről akarnánk elérni a MandelbrotSzerver-t vagy nem lenne telepítve az IIS webszerver, akkor a Location:File System-et választanánk. A Visual Studio rendelkezik egy beépített egyszerű webszerverrel, aminek az a célja, hogy segítségével kipróbáljuk a fejlesztett alkalmazásokat. Ha a projekt helyének File System-et adunk meg, akkor az általunk választott könyvtárba menthető a projekt, és a kipróbálás a beépített webszerverrel történik.

Solution Explorerben nevezzük át a Service.asmx állományt MandelbrotSzerver.asmx-re, majd nyissuk meg kódnézetben. Solution Explorerben nyissuk meg a App_Code mappát. A benne található Service.cs állományt nevezzük át MandelbrotSzerver.cs-re. A szolgáltatás osztályát (Service) nevezzük át MandelbrotSzerver-re. A MandelbrotSzerver.asmx állományban a hivatkozásokat is módosítsuk a fentieknek megfelelően.

 MandelbrotSzerver.asmx
 App_Code/Man...rotSzerver.cs

 1
 <%@ WebService Language="C#" CodeBehind="~/App_Code/MandelbrotSzerver.cs" Class=</td>

 "MandelbrotSzerver" %>

A MandelBrotSzerver osztály definíciója előtti sorban írjuk át az alábbiak szerint az első attribútumot:

[WebService(Namespace="http://VezeteknévKeresztnév/MandelbrotSzerver/")] public class MandelbrotSzerver : System.Web.Services.WebService { ... }

Itt egy egyedi névtér-azonosítót adtunk a szolgáltatásunknak. Ez egy ál URI, konvencionálisan használjuk az URI formátumot. A **VezeteknévKeresztnév** részben mindenki a saját nevét adja meg.

Solution Explorer - Solutio... - 7 ×

🨡 Solution 'MandelbrotSzerver' (1 pr

🖮 📄 App_Code

App_Data

💣 http://localhost/Mandelb

MandelbrotSzerver.cs

3.3. Egy képpont színét kiszámító metódus definiálása

Készítsünk egy metódust a MandelbrotSzerver osztályban, ami paraméterként megkapja a komplex sík egy pontjának két koordinátáját (valós és képzetes rész), valamint az iterációk maximális megengedett számát, és ezekből meghatározza az adott ponthoz tartozó képpont színét.

```
🕤 Open
/// <summary>
                                                                Open With...
/// Kiszámítja a pont színét RGB rendszerben.
                                                              🛐 View Code
/// </summary>
                                                                View Markup
/// <param name="kpont_re">A pont valós koordinátája
                                                              🛐 View in Browser
/// (c_re).</param>
                                                                Browse With...
/// <param name="kpont_im">A pont képzetes
                                                                Set As Start Page
/// koordinátája (c_im).</param>
/// <param name="max_iter">Az iterációk maximális
/// megengedett száma.</param>
/// <returns>A pont színe RGB rendszerben.</returns>
private int SzínSzámít(double kpont_re, double kpont_im, int max_iter)
{ // Hányadik iterációnál tartunk
  int iter_szam = 0;
  // Az iteráció kezdetén a komplex szám azonos a kezdőponttal
  double pont_re = kpont_re;
  double pont_im = kpont_im;
  // A komplex szám abszolút értékének a négyzete
  double pont_abszn;
  do
  { iter_szam++;
    pont_re = pont_re * pont_re - pont_im * pont_im + kpont_re;
    pont_im = 2 * pont_re * pont_im + kpont_im;
   pont_abszn = pont_re * pont_re + pont_im * pont_im;
  } while (iter_szam < max_iter && pont_abszn < 4);</pre>
  // Az iteráció leállításának két feltétele van "vagy" kapcsolattal:
  // - a komplex szám abszolút értéke meghaladja a 2-t
  // - az iterációk száma eléri a megszabott korlátot
  // A végrehajtott iterációk száma határozza meg a színt.
```

3

```
// RGB-ben a legnagyobb szín 0xFFFFFF a legkisebb 0x0
// Ezt az intervallumot felosztjuk annyi részre, amennyi a legnagyobb
// megengedett iterációszám. Ezzel a szín "kvantummal" fogjuk
// megszorozni a tényleges iterációszámot, és a megkapott érték
// lesz a megjelenítendő szín int-ben RGB rendszerben megadva.
int szin_kvant = 0xFFFFFF / max_iter;
return szin_kvant * iter_szam;
}
```

3.4. Webszolgáltatást megvalósító metódus definiálása

Készítsünk egy metódust a MandelbrotSzerver osztályban, ami nyilvánosan hozzáférhető webszolgáltatásként elvégzi a Mandelbrot halmaz számítást. Paraméterként megkapja, hogy a kép megjelenítéskor milyen széles és magas lesz. A számítást kép_szél*kép_mag számú pontban végzi el a [min_re,max_re] és [min_im,max_im] intervallumok által meghatározott téglalap belsejében. További paraméterként megkapja az iterációk maximálisan megengedett számát. A metódus nyilvános kell legyen, és definíciója előtt el kell helyezzük a [WebMethod] attribútumot. Ezek biztosítják a webszolgáltatásként történő közzétételt.

```
/// <summary>
/// Mandelbrot halmaz számítást végez. A számítást kép_szél*kép_mag
/// számú
/// pontban végzi el a [min_re,max_re] és [min_im,max_im] intervallumok
/// által
/// meghatározott téglalap belsejében.
/// </summary>
/// <param name="kép_szél">Hány pontos lesz a képernyőn vízszintesen
/// a kép.</param>
/// <param name="kép_mag">Hány pontos lesz a képernyőn függőlegesen
/// a kép.</param>
/// <param name="min_re">Téglalap bal alsó sarkának vízszintes
/// koordinátája.</param>
/// <param name="min_im">Téglalap bal alsó sarkának függőleges
/// koordinátája.</param>
/// <param name="max_re">Téglalap jobb felső sarkának vízszintes
/// koordinátája.</param>
/// <param name="max_im">Téglalap jobb felső sarkának függőleges
/// koordinátája.</param>
/// <param name="Szinek">Kimenő paraméter. Egydimenziós tömb, ami a
/// képpontok színét tartalmazza RGB rendszerben.</param>
/// <param name="max_iter">Megadja, hogy legfeljebb hány iteráció
    hajtható
111
             végre egy pont esetén</param>
[WebMethod]
public void MandelSzámít(int kép_szél, int kép_mag,
 double min_re, double min_im, double max_re, double max_im,
 out int[] Szinek, int max_iter)
{ // Létrehozunk egy tömböt a képpontszínek tárolására.
 Szinek = new int[kép_szél * kép_mag];
  // Meghatározunk függőleges és vízszintes irányban egy-egy arány
  // értéket, amelyek lehetővé teszik, hogy minden képponthoz
 // kiszámítsunk egy pontot a komplex síkon belül kiválasztott
  //téglalapban.
 double arany_re = (max_re - min_re) / (kép_szél - 1);
 double arany_im = (max_im - min_im) / (kép_mag - 1);
```

3.5. Fordítás

Az esetleges gépelési hibák felderítése érdekében fordítsuk le az alkalmazást. A megjelenő párbeszédablakban válasszuk az első lehetőséget. Ezzel egy olyan Web.config fájlt hozunk létre, amiben engedélyezzük a hibakeresést és a lépésenkénti végrehajtást. Egy végleges alkalmazásnál ezt nem ajánlott engedélyezni.



e-mail: johanyak.csaba@gamf.kefo.hu Copyright © 2008 Johanyák Zsolt Csaba



MandelbrotSzerver tulajdonságai ablakban

Könyvtárbiztonság fület válasszuk, majd kattintsunk a Névtelen és hitelesített hozzáférés beállításai csoportban a Szerkesztés gombra. A megjelenő Hitelesítési módszerek ablakban jelöljük be a Beépített Windows hitelesítést, majd kattintsunk az OK gombon. A MandelbrotSzerver tulajdonságai ablakban kattintsunk az OK gombon.

a

4. A kliens alkalmazás

Indítsuk el a Visual Studio egy új példányát, és hozzunk létre benne egy új Windows Application típusú projektet MandelbrotKliens néven. A form osztályát nevezzük át frmMandelbrotKliens-re, és az őt tartalmazó állomány neve legyen: frmMandelbrotKliens.cs. Az ablak felirata legyen "Mandelbrot halmaz megjelenítő".

Adjunk a projekthez egy hivatkozást a MandelbrotSzerver web szolgáltatásra. A Solution Explorerben jobb egérgomb kattintás a References mappán, majd Add Web Reference.



Add	Web Reference	3 🖓	ĸ
Navig	ate to a web service URL and click Add Reference to add all the available services.		
() E	Back 🕤 📓 🛃		ĸ
URL:	http://localhost/MandelbrotSzerver/MandelbrotSzerver.asmx		
	Web services found at this URL:		
L I	AndelbrotSzerver		
т	he following operations are supported. For a formal definition, please review the		
5	ervice Description.		
	• Helloworld		
	MandelSzámít Web reference name:	4	
	localhost	1	
	Add Reference	1	
		oject)	
<	Cancel]	
A	párbeszédablakban kattintsunk a Web		
	MandelSzámitCompleted		

services on the local machine linken, majd a

megjelenő Services listában kattintsunk a MandelbrotSzerver linken. Ha több MandelbrotSzerver link jelenik meg, akkor a http://localhost/MandelbrotSzerver/ MandelbrotSzerver.asmx-nek megfelelőt válasszuk. Ezután kattintsunk az Add reference nyomógombon. Ezután a fejlesztőrendszer a MandelbrotKliens.localhost névtérben a projekten belül létrehoz egy proxy osztályt MandelbrotSzerver néven, amin keresztül a továbbiakban elérhetjük a közzétett webszolgáltatást.

Az frmMandelbrotKliens osztályban hozzuk létre az alábbi adattagokat:

/// <summary> /// A vizsgált valós tartomány alsó határa. /// </summary> private double min re; /// <summary> /// A vizsgált képzetes tartomány alsó határa. /// </summary> private double min_im;

```
/// <summary>
/// A vizsgált valós tartomány felső határa.
/// </summary>
private double max_re;
/// <summary>
/// A vizsgált képzetes tartomány felső határa.
/// </summary>
private double max_im;
/// <summary>
/// Az iterációk maximálisan megengedett száma.
/// </summary>
private int max_iter;
/// <summary>
/// A rajzterület szélessége.
/// </summary>
private int kép_szél;
/// <summary>
/// A rajzterület magassága.
/// </summary>
private int kép_mag;
/// <summary>
/// Az egyes képpontokhoz tartozó színek RGB rendszerben
/// eqy eqydimenziós
/// tömbben.
/// </summarv>
private int[] iSzínek;
/// <summarv>
/// A képet leíró bitkép objektum.
/// </summary>
private Bitmap bmKép;
/// <summary>
/// A szervert elérhetővé tevő proxy osztály objektuma.
/// </summarv>
private localhost.MandelbrotSzerver Szerver;
```

Az frmMandelbrotKliens osztály konstruktorában adjunk kezdőértéket a vizsgált téglalapot meghatározó adattagoknak, és adjuk meg az iterációk megengedett maximális értékét is.

```
public frmMandelbrotKliens()
{ InitializeComponent();
    // A vizsgált téglalap alakú terület bal felső sarka.
    min_re = min_im = 0;
    // A vizsgált téglalap alakú terület jobb alsó sarka.
    max_re = max_im = 1.5;
    // Az iterációk maximálisan megengedett száma.
    max_iter = 10;
}
```

Helyezzünk el egy főmenü (MenuStrip) komponenst msFőmenü néven a formon, és helyezzük el benne a következő menüpontokat: <u>F</u>ájl (tsmiFájl), <u>M</u>űveletek (tsmiMűveletek), <u>S</u>úgó (tsmiSúgó). Ez utóbbi legyen jobbra igazítva (Align=Right). A Fájl menüben helyezzük el a <u>K</u>ilépés (tsmiKilépés) menüpontot. A Műveletek menüben helyezzük el a <u>B</u>eállítások ... (tsmiBeállítások) és

😬 Mandelbrot halmaz megjelenítő 📃 🗖 🔀					
Eájl	Műveletek	<u>S</u> úgó			
🔜 Ma	ndelbrot halmaz megjelenítő				
🔡 Mai Eájl	ndelbrot halmaz megjelenítő Műveletek Type Here	_ 🗆 🔀 Súgó			
🔡 Mai Eájl	ndelbrot halmaz megjelenítő Műveletek Type Here Beállítások	 X			

Indít (tsmiIndít) menüpontokat. A Súgó menüben helyezzük el a Névjegy (tsmiNévjegy) menüpontot.

Hozzunk létre egy új formot az frmNevjegy.cs állományban, és nevét állítsuk át frmNévjegy-re. Felületét alakítsuk ki a mellékelt ábrának megfelelően. Az OK gomb lenyomása az ablak bezárását idézi elő.

Készítsünk egy eseménykezelőt a főablak Névjegy menüpontjához, melyben megjelenítjük a névjegy párbeszédablakot.

🔡 Névjegy	
Mandelbrot halmaz megjelen ítő kliv	ens program

```
/// <summary>
/// Megjeleníti modálisan a Névjegy párbeszédablakot.
/// </summary>
private void tsmiNévjegy_Click(object sender, EventArgs e)
{ frmNévjegy nf=new frmNévjegy();
   nf.ShowDialog();
}
```

Készítsünk egy eseménykezelőt a főablak Kilépés menüpontjához, melyben kilépünk a programból.

```
/// <summary>
/// Kilépés a programból.
/// </summary>
private void tsmiKilépés_Click(object sender, EventArgs e)
{ Application.Exit();
}
```

Hozzunk létre egy új formot a frmBeallitasok.cs

állományban. A form nevét írjuk át frmBeállítások-ra. A form felületét a mellékelt ábra szerint alakítsuk ki. А szerkesztőmezők nevei az szerkesztőmezők ábrán a területén olvashatóak. А választógombok nevei rbHelyigép, rbGépterem és rbMásikGép legyen. А legördülő lista egy kombinált választóablak legyen

🖶 Beállítások			
A vizsgált téglalap alakú terület			
A valós rész alsó és felső határértéke	tbMinRe	tbMaxRe	
A képzetes rész alsó és felső határértéke	tbMinIm	tbMaxIm	
Az iterációk maximálisan megengedett száma	I	tblterMax	
A webszolgáltatást nyújtó szerver			
🔿 A helyi gép (localhost)			
 A gépterem egy gépe 			~
O Egy másik gép tbMásikGép			
A webszolgáltatás URL-je tbURL			
ОК		Mégse	

(ComboBox) cbGépterem néven. A Mégse gombon (Name=btMégse) történő kattintás az ablak Cancel típusú bezárását idézze elő (DialogResult=Cancel). Az OK gombon (Name=btOK) történő kattintás az ablak OK típusú bezárását idézze elő (DialogResult=OK). A cbGépterem és tbMásikGép vezérlők kezdetben nem engedélyezettek (Enabled=False). A tbURL csak olvasható (ReadOnly=True). Az rbHelyiGép van kezdetben kiválasztva (Checked=True). A cbGépterem legördülő lista típusú (DropDownStyle=DropDownList). Írjuk át a form feliratát Text=Beállítások.

Az frmBeállítások osztályban hozzunk létre egy adattagot, ami képes tárolni a géptermi gépek listáját. Ennek tartalma fog megjelenni a cbGépterem legördülő listaablakban.

```
/// <summary>
/// A géptermi gépek legördülő listaablakában megjelenő gépnevek
/// listája.
/// </summary>
private string[] GéptermiGépek;
```

A konstruktorban állítsuk elő a géptermi gépek neveit, majd helyezzük el őket a legördülő listaablakban. Az alábbi példa a 7-es gépteremhez készült. Amennyiben a gyakorlatot egy másik gépteremben hajtják végre, akkor értelemszerűen a "7-" szövegrészt módosítani kell.

```
public frmBeállítások()
{ InitializeComponent();
    // Tömb létrehozása a nevek számára.
    GéptermiGépek = new string[15];
    // Nevek előállítása abból kiindulva, hogy a gépek 1-től 15-ig
    // sorszámozottak.
    for (int i = 1; i <= 15; i++)
    { GéptermiGépek[i - 1] = "7-" + i.ToString();
    }
    // A legördülő listaablak tartalmának törlése.
    cbGépterem.Items.Clear();
    // Nevek elhelyezése a legördülő listaablakban.
    cbGépterem.Items.AddRange(GéptermiGépek);
    // Alapértelmezés szerint az első gép a kiválasztott.
    cbGépterem.SelectedItem = cbGépterem.Items[0];
}</pre>
```

Készítsünk a szerkesztőmezőkhöz és a választógombokhoz egy-egy tulajdonságot, ami lehetővé teszi értékük lekérdezését és beállítását.

```
/// <summary>
/// Beállítja/lekérdezi a valós rész alsó határértékét.
/// </summary>
public double dMinRe
{ get
  { return double.Parse(tbMinRe.Text);
  }
 set
  { tbMinRe.Text=value.ToString();
  }
}
/// <summary>
/// Beállítja/lekérdezi a valós rész felső határértékét.
/// </summary>
public double dMaxRe
{ get
  { return double.Parse(tbMaxRe.Text);
  }
  set
  { tbMaxRe.Text=value.ToString();
  }
}
```

e-mail: johanyak.csaba@gamf.kefo.hu Copyright © 2008 Johanyák Zsolt Csaba

```
/// <summarv>
/// Beállítja/lekérdezi a képzetes rész alsó határértékét.
/// </summary>
public double dMinIm
{ get
  { return double.Parse(tbMinIm.Text);
  }
  set
  { tbMinIm.Text=value.ToString();
  }
}
/// <summary>
/// Beállítja/lekérdezi a képzetes rész felső határértékét.
/// </summary>
public double dMaxIm
{ get
  { return double.Parse(tbMaxIm.Text);
  }
  set
  { tbMaxIm.Text=value.ToString();
  }
}
/// <summary>
/// Beállítja/lekérdezi az iterációk maximális megengedett értékét.
/// </summary>
public int iIterMax
{ get
  { return int.Parse(tbIterMax.Text);
  }
  set
  { tbIterMax.Text=value.ToString();
  }
}
/// <summary>
/// Beállítja/lekérdezi a webszolgáltatás URL-jét.
/// Az alábbi példa a 7-es gépteremhez készült. Amennyiben a
/// gyakorlatot egy másik gépteremben hajtják végre, akkor
/// értelemszerűen a "7-" szövegrészt módosítani kell.
/// </summary>
public string sURL
{ get
  { return tbURL.Text;
  }
  set
  { string surl=value;
    // Részekre bontjuk a sztringet. A /-jel az elválasztó.
    // pl. http://localhost/MandelbrotSzerver/MandelbrotSzerver.asmx
    // --> "http:" "localhost" "MandelbrotSzerver" "MandelbrotSzerver"
    string []részek=surl.Split('/');
    // Ha kettőnél kevesebb részünk van, akkor az URL érvénytelen.
    if(részek.Length>1)
    { if (részek[2] == "localhost")
        rbHelyiGép.Checked=true;
      else
        if(részek[2].Substring(0,3) == "7-")
        { rbGépterem.Checked=true;
          cbGépterem.SelectedItem=részek[2];
        }
```

e-mail: johanyak.csaba@gamf.kefo.hu Copyright © 2008 Johanyák Zsolt Csaba

```
else
{ rbMásikGép.Checked=true;
    tbMásikGép.Text=részek[2];
}
else
throw new ApplicationException("A megadott URL érvénytelen!");
tbURL.Text=value;
}
```

Készítsünk egy eseménykezelőt a helyi gép választógomb kijelölés-változásához (CheckedChanged esemény).

```
/// <summary>
/// Ha változik a rbHelyiGép állapota.
/// </summary>
private void rbHelyiGép_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{ // Ha ki van jelölve.
  if (rbHelyiGép.Checked)
  { // Részekre bontjuk a /-jelek szerint.
    string[] részek = tbURL.Text.Split('/');
    // Ha részek száma kisebb mint kettő, akkor az URL érvénytelen.
    if (részek.Length > 1)
    { részek[2] = "localhost";
      string surl = "";
      // Újra összeállítjuk a teljes URL-t.
      for (int i = 0; i < részek.Length; i++)</pre>
        surl += részek[i] + "/";
      // Az utolsó /-jelet el kell távolítani.
      tbURL.Text = surl.Substring(0, surl.Length - 1);
    }
  }
}
```

Készítsünk egy eseménykezelőt a legördülő listaablak kijelölésváltozás eseményéhez (SelectedIndexChanged esemény).

```
/// <summary>
/// Ha változott a legördülő listaablak kiválasztott eleme.
/// </summary>
private void cbGépterem_SelectedIndexChanged(object sender,
  EventArgs e)
{ // Részekre bontjuk az URL-t a /-jelek szerint.
  string[] részek = tbURL.Text.Split('/');
  // Ha a részek száma kisebb kettőnél az URL érvénytelen.
  if (részek.Length > 1)
  { // A második helyre betesszük a kiválasztott gép nevét.
    részek[2] = cbGépterem.SelectedItem.ToString();
    string surl = "";
    // Újból összeállítjuk az URL-t.
    for (int i = 0; i < részek.Length; i++)</pre>
     surl += részek[i] + "/";
    // Az utolsó /-jelet el kell távolítani.
    tbURL.Text = surl.Substring(0, surl.Length - 1);
  }
```

```
}
```

Készítsünk egy eseménykezelőt a "A gépterem egy gépe" választógomb kijelölésváltozásához (CheckedChanged esemény).

```
/// <summary>
/// Ha megváltozik az rgGépterem választógomb állapota.
/// </summary>
private void rbGépterem_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{ // A legördülő listaablakot a választógomb állapotának megfelelően
    // engedélyezzük/tiltjuk.
    cbGépterem.Enabled = rbGépterem.Checked;
    // Az eseménykezelőt meghívva előidézzük, hogy a megfelelő gépnév
    // jelenjen meg a tbURL mezőben
    cbGépterem_SelectedIndexChanged(this, new EventArgs());
}
```

Készítsünk egy eseménykezelőt a tbMásikGép szerkesztőmező tartalomváltozás eseményéhez (TextChanged esemény).

```
/// <summary>
/// Ha meqváltozott a tbMásikGép szerkesztőmezőben a szöveg.
/// </summary>
private void tbMásikGép_TextChanged(object sender, EventArgs e)
 { // Részekre bontjuk az eredeti URL-t a /-jelek szerint.
  string []részek=tbURL.Text.Split('/');
  // Ha részek száma kisebb mint kettő, akkor az URL érvénytelen.
  if(részek.Length>1)
   { // Második részként beépítjük a megadott gépnevet.
    részek[2]=tbMásikGép.Text;
    // Újra összeállítjuk a teljes URL-t.
    string surl="";
    for(int i=0;i<részek.Length;i++)</pre>
      surl+=részek[i]+"/";
     // Az utolsó /-jelet el kell távolítani.
    tbURL.Text=surl.Substring(0, surl.Length-1);
  }
 }
```

Készítsünk egy eseménykezelőt az "Egy másik gép" választógomb kijelölés-változásához (CheckedChanged esemény).

```
/// <summary>
/// Ha megváltozott az rbMásikGép választógomb állapota.
/// </summary>
private void rbMásikGép_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{ // A szerkesztőmező engedélyezettsége a választógomb bekapcsolt/
    // kikapcsolt állapotától függ.
    if ((tbMásikGép.Enabled = rbMásikGép.Checked) == true)
    { // Ha be van kapcsolva, akkor meghívjuk a szerkesztőmező
        // szövegváltozási eseménykezelőjét, ami által a tbURL
        // tartalma a megadott gépnévnek megfelelően módosul.
        tbMásikGép_TextChanged(rbMásikGép, new System.EventArgs());
    }
}
```

Készítsünk ellenőrző eseménykezelőket a numerikus adatok bevitelére szolgáló szövegmezőkhöz (Validating) esemény. Ha az adatbevitel hibás, akkor az e.Cancel adattagot true-ra kell állítani, ami megakadályozza, hogy a felhasználó kilépjen a szövegmezőből. Emellett egy üzenetablakkal tájékoztassuk a felhasználót a hibáról.

```
/// <summary>
/// Ellenőrző eseménykezelő. Ha hibás az adatbevitel, akkor a
/// felhasználó nem léphet ki a szerkesztőmezőből.
 /// </summary>
private void tbMinRe_Validating(object sender,
  System.ComponentModel.CancelEventArgs e)
 { try
   { // Megpróbáljuk valós számmá alakítani a megadott adatot.
     // Ha nem sikerül, akkor kivétel keletkezik.
    double d=double.Parse(tbMinRe.Text);
    // Ha a szám túl kicsi vagy túl nagy, akkor kivételt idézünk elő.
    if (d < -2 | | d > = dMaxRe)
      throw new ApplicationException("Hibás szám");
   }
  catch
   { // Ha a megadott adat nem megfelelő, akkor hibaüzenet, és
     // a szerkesztőmezőből történő kilépés megtiltása.
    MessageBox.Show("Az érték a [-2,2] intervallumba kell essen, "+
      "és kisebb kell legyen mint a felső határérték!",
      "Adatbeviteli hiba", MessageBoxButtons.OK,
      MessageBoxIcon.Error);
    e.Cancel=true;
  }
 }
 /// <summary>
 /// Ellenőrző eseménykezelő. Ha hibás az adatbevitel, akkor a
 /// felhasználó nem léphet ki a szerkesztőmezőből.
 /// </summary>
private void tbMaxRe_Validating(object sender,
  System.ComponentModel.CancelEventArgs e)
 { try
   { // Megpróbáljuk valós számmá alakítani a megadott adatot.
    // Ha nem sikerül, akkor kivétel keletkezik.
    double d=double.Parse(tbMaxRe.Text);
    // Ha a szám túl kicsi vagy túl nagy, akkor kivételt idézünk elő.
    if(d>2 || d<=dMinRe)</pre>
       throw new ApplicationException("Hibás szám");
  }
  catch
   { // Ha a megadott adat nem megfelelő, akkor hibaüzenet, és
    // a szerkesztőmezőből történő kilépés megtiltása.
    MessageBox.Show("Az érték a [-2,2] intervallumba kell essen, "+
       "és nagyobb kell legyen mint az alsó határérték!",
       "Adatbeviteli hiba", MessageBoxButtons.OK,
      MessageBoxIcon.Error);
    e.Cancel=true;
  }
 }
```

e-mail: johanyak.csaba@gamf.kefo.hu Copyright © 2008 Johanyák Zsolt Csaba

```
/// <summary>
/// Ellenőrző eseménykezelő. Ha hibás az adatbevitel, akkor a
/// felhasználó nem léphet ki a szerkesztőmezőből.
/// </summary>
private void tbMinIm_Validating(object sender,
  System.ComponentModel.CancelEventArgs e)
{ try
  { // Megpróbáljuk valós számmá alakítani a megadott adatot.
    // Ha nem sikerül, akkor kivétel keletkezik.
    double d=double.Parse(tbMinIm.Text);
    // Ha a szám túl kicsi vagy túl nagy, akkor kivételt idézünk elő.
    if (d < -2 || d > = dMaxIm)
      throw new ApplicationException("Hibás szám");
  }
  catch
  { // Ha a megadott adat nem megfelelő, akkor hibaüzenet, és
    // a szerkesztőmezőből történő kilépés megtiltása.
   MessageBox.Show("Az érték a [-2,2] intervallumba kell essen, "+
      "és kisebb kell legyen mint a felső határérték!",
      "Adatbeviteli hiba", MessageBoxButtons.OK,
     MessageBoxIcon.Error);
    e.Cancel=true;
  }
}
/// <summary>
/// Ellenőrző eseménykezelő. Ha hibás az adatbevitel, akkor a
/// felhasználó nem léphet ki a szerkesztőmezőből.
/// </summary>
private void tbMaxIm Validating(object sender,
  System.ComponentModel.CancelEventArgs e)
{ try
  { // Megpróbáljuk valós számmá alakítani a megadott adatot.
    // Ha nem sikerül, akkor kivétel keletkezik.
   double d=double.Parse(tbMaxIm.Text);
    // Ha a szám túl kicsi vagy túl nagy, akkor kivételt idézünk elő.
    if(d>2 || d<=dMinIm)</pre>
      throw new ApplicationException("Hibás szám");
  }
  catch
  { // Ha a megadott adat nem megfelelő, akkor hibaüzenet, és
    // a szerkesztőmezőből történő kilépés megtiltása.
   MessageBox.Show("Az érték a [-2,2] intervallumba kell essen, "+
      "és nagyobb kell legyen mint az alsó határérték!",
      "Adatbeviteli hiba", MessageBoxButtons.OK,
     MessageBoxIcon.Error);
    e.Cancel=true;
  }
}
/// <summary>
/// Ellenőrző eseménykezelő. Ha hibás az adatbevitel, akkor a
/// felhasználó nem léphet ki a szerkesztőmezőből.
/// </summarv>
private void tbIterMax_Validating(object sender,
 System.ComponentModel.CancelEventArgs e)
{ try
  { // Megpróbáljuk előjel nélküli egész számmá alakítani a megadott
```

e-mail: johanyak.csaba@gamf.kefo.hu Copyright © 2008 Johanyák Zsolt Csaba

}

```
// adatot. Ha nem sikerül, akkor kivétel keletkezik.
 uint u=uint.Parse(tbIterMax.Text);
  // Ha a szám túl kicsi, akkor kivételt idézünk elő.
 if(u < 1)
   throw new ApplicationException("Hibás szám");
}
catch
{ // Ha a megadott adat nem megfelelő, akkor hibaüzenet, és
  // a szerkesztőmezőből történő kilépés megtiltása.
 MessageBox.Show("Az iterációk maximálisan megengedett "+
    "számánál megadott "+
    "érték nem egy pozitív egész szám!",
   "Adatbeviteli hiba", MessageBoxButtons.OK,
   MessageBoxIcon.Error);
 e.Cancel=true;
}
```

Készítsünk egy eseménykezelőt a főablak Beállítás menüpontjához, melyben létrehozunk egy példányt az frmBeállítások párbeszédablakból, beállítjuk a vezérlők értékeit az érvényes adatok alapján, majd megjelenítjük a párbeszédablakot. Ha a felhasználó az OK gombbal zárta le az ablakot, akkor kiolvassuk a beállított értékeket.

```
/// <summary>
/// Műveletek menü Beállítás menüpont.
/// </summary>
private void tsmiBeállítások_Click(object sender, EventArgs e)
{ // Létrehozunk egy példányt a párbeszédablakból.
  frmBeállítások bf=new frmBeállítások();
  // Beállítjuk a tulajdonságokat a tárolt adatok alapján.
 bf.dMinRe=min_re;
 bf.dMaxRe=max_re;
 bf.dMinIm=min_im;
 bf.dMaxIm=max_im;
 bf.iIterMax=max_iter;
 bf.sURL=Szerver.Url;
  // Megjelenítjük a párbeszédablakot
  if(bf.ShowDialog()==DialogResult.OK)
  { // Ha a felhasználó az OK gombbal zárta be a párbeszédablakot,
    // akkor kiolvassuk a megadott értékeket.
   min re=bf.dMinRe;
   max re=bf.dMaxRe;
   min im=bf.dMinIm;
   max im=bf.dMaxIm;
   max iter=bf.iIterMax;
   Szerver.Url=bf.sURL;
  }
}
```

Helyezzünk el egy PictureBox komponenst az frmMandelbrotKliens-en úgy, hogy neve legyen pbKép, és töltse ki a teljes kliens ablakterületet (Dock=Fill).

A form konstruktorában a kép_szél és kép_mag adattagokban tároljuk el a komponens kezdeti szélességét és magasságát.

// Eltároljuk a PictureBox komponens kezdeti szélességét és

```
// magasságát.
kép_szél = pbKép.Width;
kép_mag = pbKép.Height;
```

A form konstruktorában hozzunk létre egy olyan bitkép (Bitmap) objektumot, ami az előzőekben meghatározott szélességgel és magassággal rendelkezik.

```
// Létrehozunk egy bitkép objektumot.
bmKép = new Bitmap(kép_szél, kép_mag);
```

A konstruktorban hozzuk létre a szervert jelképező proxy objektumot.

```
// Létrehozzuk a szervert jelképező objektumot.
Szerver = new MandelbrotKliens.localhost.MandelbrotSzerver();
```

Készítsünk egy eseménykezelőt az frmMandelbrotKliens Indít menüpontjához. Itt történik a távoli metódushívás és az eredmény megjelenítése.

```
/// <summary>
/// Műveletek menü Indít menüpont.
/// </summary>
private void tsmiIndít_Click(object sender, EventArgs e)
{ // Beállítjuk a homokóra kurzort, jelezve, hogy dolgozik a program
  Cursor = Cursors.WaitCursor;
  // Eltároljuk a PictureBox komponens aktuális szélességét és
  // magasságát.
 kép_szél = pbKép.Width;
 kép_mag = pbKép.Height;
  // Létrehozunk egy bitkép objektumot, ami pont ekkora méretű.
 bmKép = new Bitmap(kép_szél, kép_mag);
  try
  { // Meghívjuk a szerveren a számításokat végző metódust.
    iSzínek = Szerver.MandelSzámít(kép_szél, kép_mag, min_re,
     min_im, max_re, max_im, max_iter);
    // Beállítjuk a bitkép pontjainak színét a kiszámított értékek
    // alapján.
    for (int y = 0; y < k \neq mag; y + +)
      for (int x = 0; x < k \neq sz \neq 1; x + +)
        bmKép.SetPixel(x, y,
          ColorTranslator.FromWin32(iSzínek[y * kép_szél + x]));
    // Az előállított képet hozzárendeljük a komponens
    // Image tulajdonságához.
   pbKép.Image = bmKép;
  }
  catch (System.Web.Services.Protocols.SoapException se)
  { // Ha túl nagy a képpontok színeit leíró tömb.
   MessageBox.Show("Változtassa meg a beállításokat vagy az " +
      "ablak méretét!" +
      "\n\nHiba típusa: " +se+ "\n\nAz ablak jelenelegi mérete: " +
      this.Width.ToString() + "x" + this.Height.ToString() +
      "\nA kép mérete: " + pbKép.Width.ToString() + "x" +
      pbKép.Height.ToString(),
      "Hiba", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
  }
  catch (System.Net.WebException)
```

e-mail: johanyak.csaba@gamf.kefo.hu Copyright © 2008 Johanyák Zsolt Csaba

}

```
{ // Ha nem sikerült elérni a távoli gépen a webszolgáltatást.
MessageBox.Show("Nem sikerült elérni a megadott gépen a" +
    "megadott webszolgáltatást!" +
    "\nMódosítsa a gép nevét a Műveletek " +
    "menü Beállítás pontjában!",
    "Hiba", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
}
finally
{ // Beállítjuk a normál nyíl kurzort, jelezve, hogy a program
    // befejezte a feladatát.
    Cursor = Cursors.Arrow;
}
```

Készítsünk a pbKép komponenshez egy eseménykezelőt, amely akkor aktivizálódik, ha érvénytelenné vált a kép (Paint esemény).

```
/// <summary>
/// Érvénytelenné vált a PictureBox területe. Fel kell másolni rá a
/// bitkép objektumban tárolt képet.
/// </summary>
private void pbKép_Paint(object sender, PaintEventArgs e)
{ // Az előállított képet
    // hozzárendeljük a komponens Image tulajdonságához.
    pbKép.Image = bmKép;
}
```

Fordítsuk le az alkalmazást, majd indítsuk el. Válasszuk ki az Indít menüpontot, ezzel indítjuk a számításokat. Alapértelmezés szerint a localhost gépen keresi a program a webszolgáltatást. Időnként előfordul, hogy első indításnál rossz szolgáltatásnévteret használ a program a szervernél megadott http://Felhasználónév helyett az alapértelmezés szerinti http://tempuri.org-ot. Ilyenkor kis várakozás után az ábrán látható hibaüzenetet kapjuk. A megoldás a következő. Lépjünk ki a programból, majd a Solution Explorerben nyissuk meg a



Web References mappát. Az ott megjelenő localhost elemen kattintsunk jobb egérgombbal, majd a gyorsmenüben válasszuk ki az Update Web Reference menüpontot. Ez frissíti a szerverre vonatkozó információt, újra lekéri a webszolgáltatás leírását a webszervertől.

copyright © 2008 Johanyák Zsolt Csaba

Hiba	
3	Változtassa meg a beállkásokat vagy az ablak méretét! Hiba típusa: System.Web.Services.Protocols.SoapException: System.Web.Services.Protocols.SoapException: Server did not recognize the value of HTTP Header SOAPAction: http://tempuri.org/MandelSzámit. at System.Web.Services.Protocols.SoapServerProtocol.RouteRequest() at System.Web.Services.Protocols.SoapServerProtocol.Initialize() at System.Web.Services.Protocols.SoapServerProtocol.Initialize() at System.Web.Services.Protocols.SoapServerProtocol.Initialize() at System.Web.Services.Protocols.SoapServerProtocol.Initialize() at System.Web.Services.Protocols.SoapHttpClientProtocol.ReadResponse(SoapClientMessage message, WebResponse response, Boolean& abortProcessing) at System.Web.Services.Protocols.SoapHttpClientProtocol.Invoke(String methodName, Object[] parameters) at MandelbrotKliens.localhost.MandelbrotSzerver.MandelSzámit(Int32 kép_szél, Int32 kép_mag, Double min_re, Double min_im, Double max_re, Double max_im, Int32 max_iter) in C:\Documents and Settings\] Cs\Dokumentumok\Visual Studio 2005\Projects\MandelbrotKliens\Veb References.eline 111 at MandelbrotKliens.frmMandelbrotKliens.tsmiIndit_Click(Object sender, EventArgs e) in C:\Documents and Settings\] Cs\Dokumentumok\Visual Studio 2005\Projects\MandelbrotKliens\FrmMandelbrotKliens.cs:line 126 Az ablak jelenelegi mérete: 300x300 A kép mérete: 292x242 OK

Helyes beállítások esetén némi várakozás után az alábbiakhoz hasonló ábrát kapunk.





